**Capítulo 23. Notas, autoría, Licencia**

La libreria estandar de c++... La sintaxis de inclusion de librerias puede variar segun la version y la plataforma del compilador c++. Puede ser asi:

|  |
| --- |
| using namespace std;  #include <iostream>... |

O mas simple:

|  |
| --- |
| using namespace std;  #include <iostream> |

Pero, Â¿que narices es eso del namespace? Con eso de namespace lo que hacemos es declarar un zona concreta para variables, objetos, etc.

A lo que ibamos: al igual que en c, en c++ tenemos una libreria base para desarrollar aplicaciones. Aqui se hecha un rapido vistazo a todas ellas.

|  |
| --- |
| #include <iostream>  Libreria basica de entrada/salida. Imprescindible. |
| #include <string> |

Libreria para el manejo de string con las funciones mas usuales como strcpy, strncpy, strlen, strcat, strncat, incluso las que sirven para buscar dividir un string en tokens.

|  |
| --- |
| #include <time> |

Libreria para escribir fechas, con distintas opciones. Podemos sacar la fecha del momento y separar los valores de dia, hora, minuto, etc..

|  |
| --- |
| #include <stdlib> |

Otra libreria basica, que contiene funciones como los conversores de ascci-integer atoi, algoritmos de ordenacion de arreglos como qsort..

Veamos el listado que contiene las librerias del ambito estandar.

* iostream : entrada y salida
* iomanip : manipuladores de entrada/salido con argumentos
* fstream : flujos de archivos
* sstream : flujos de cadenas (tipo c++)
* strstream : flujos de cadenas (tipo c)
* vector : contenedor para crear vectores
* list : contenedor para crear listas
* deque : contenedor para una cola de extremo doble
* map : contenedor para grupo de pares (id,valor)
* string : cadenas